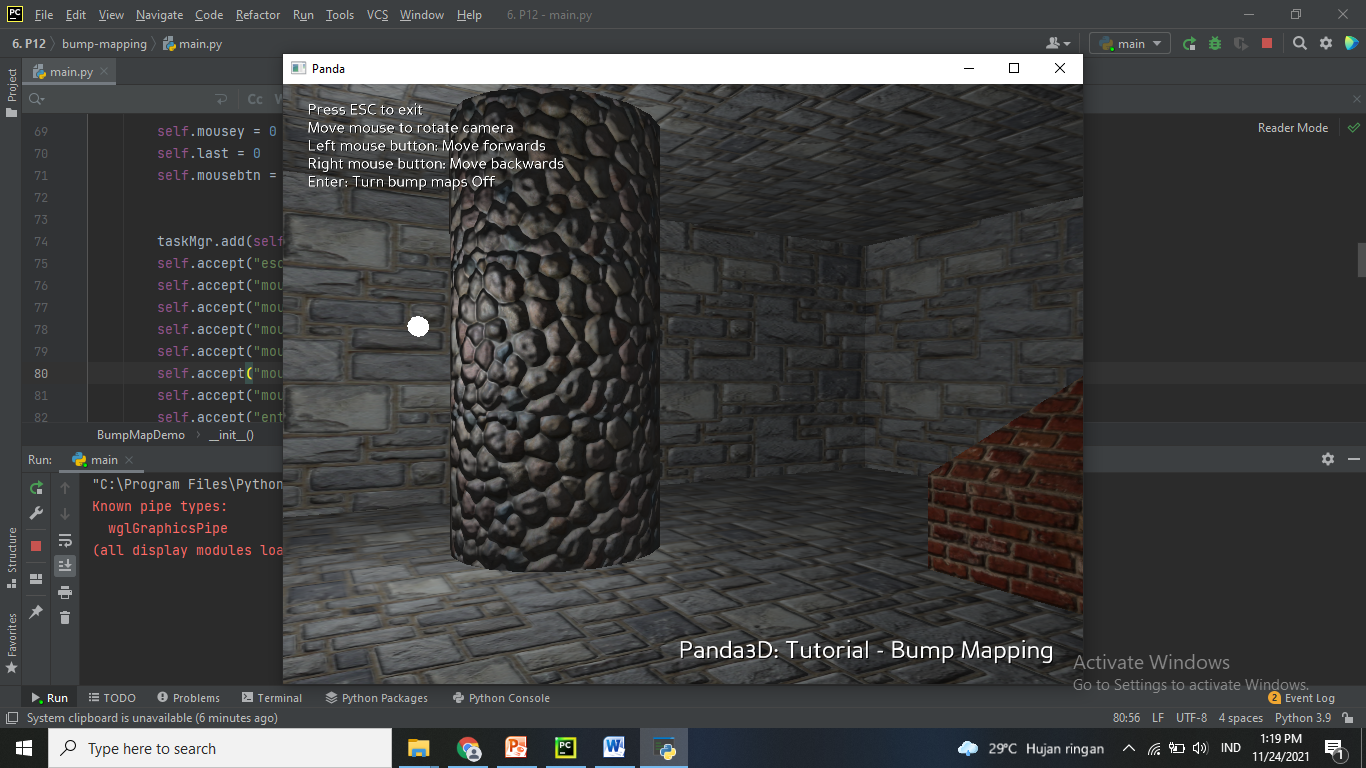


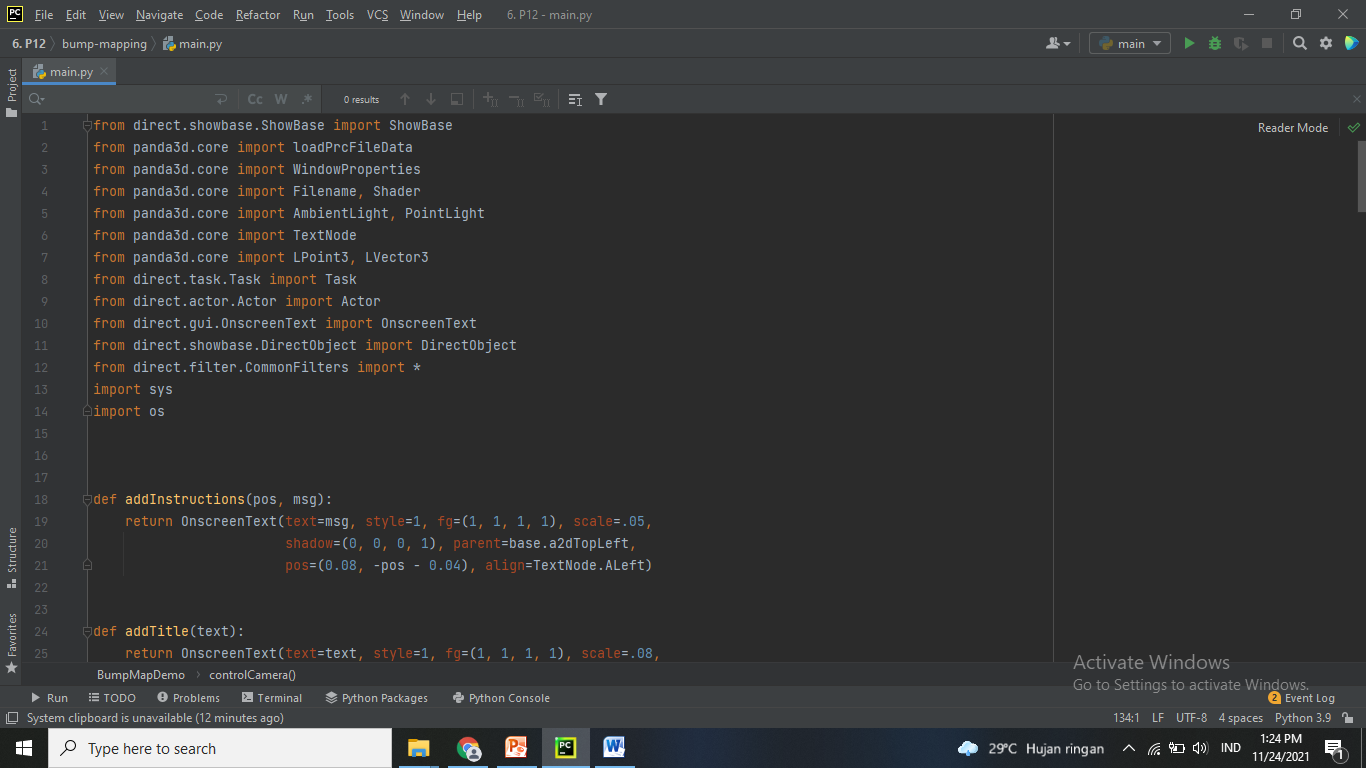
JAWABAN

1. Menjalankan Program

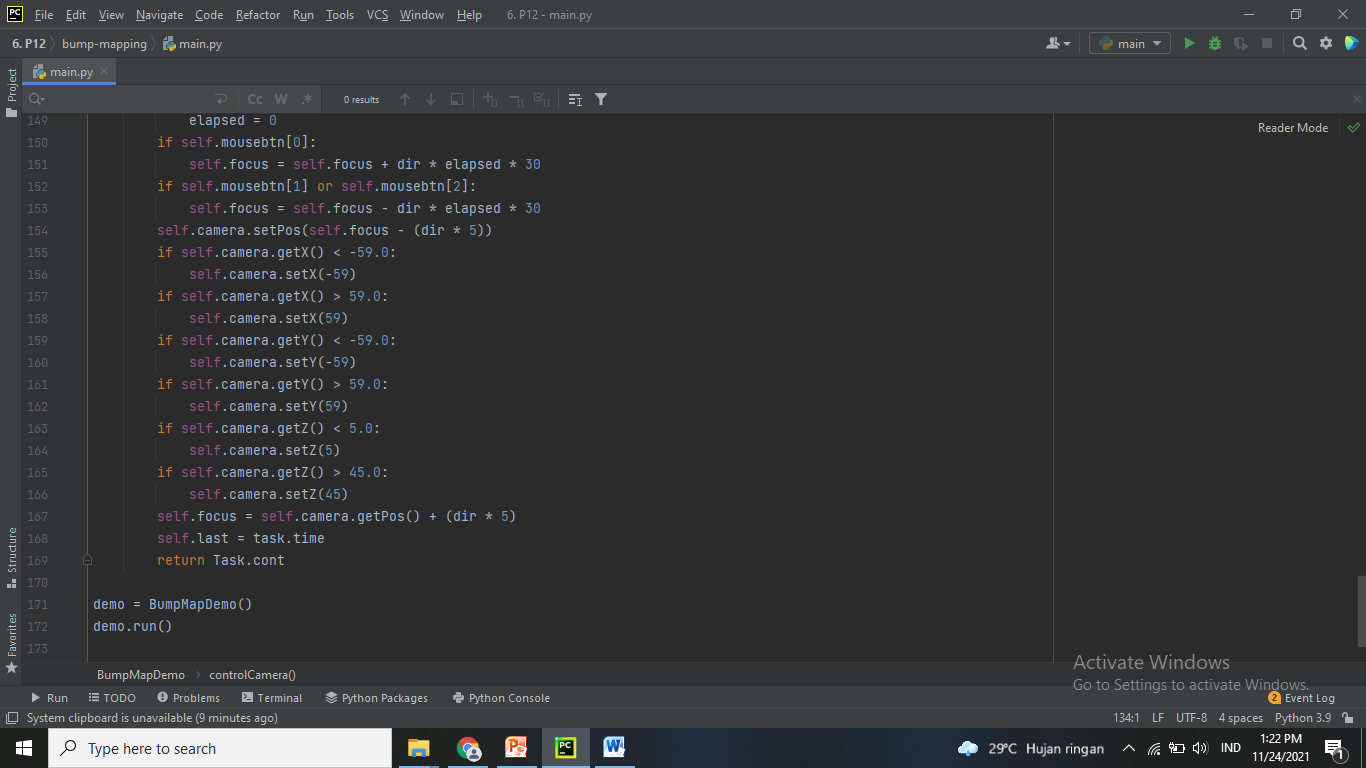
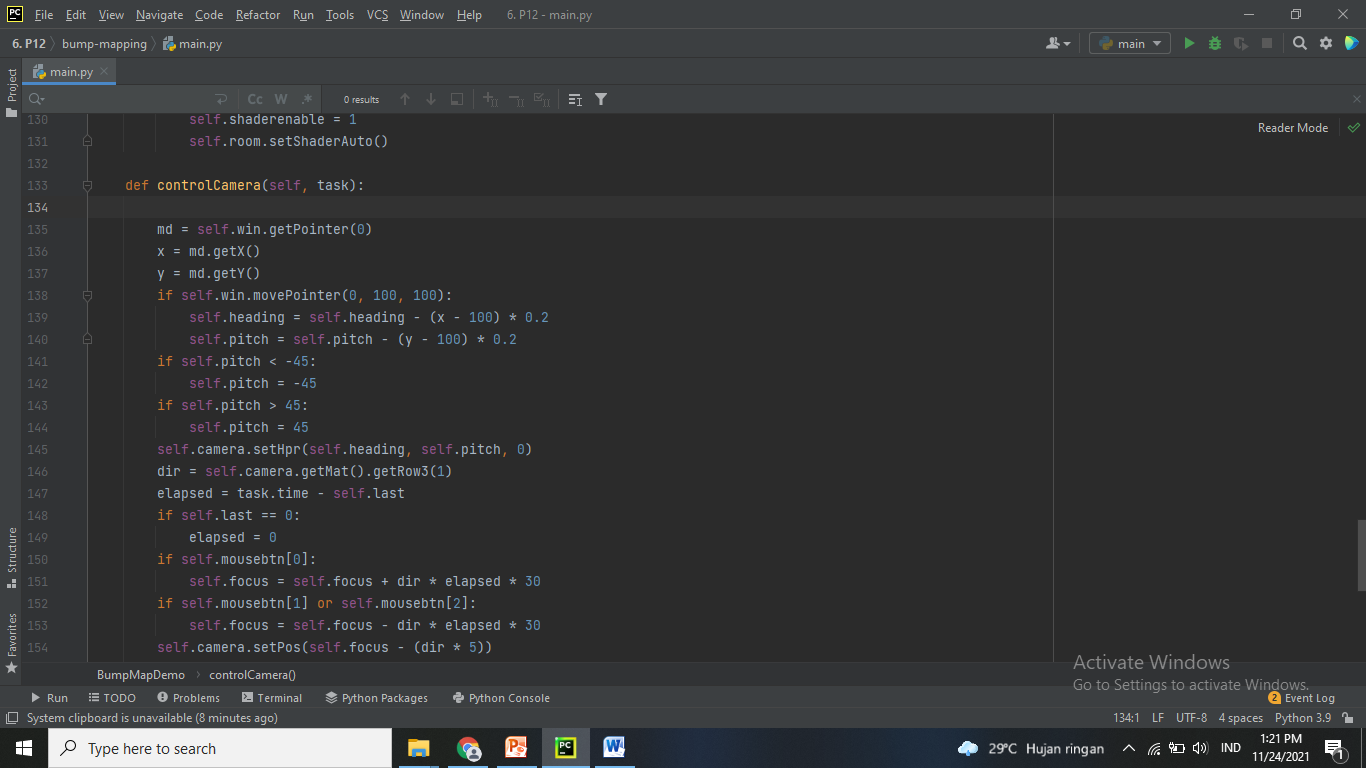


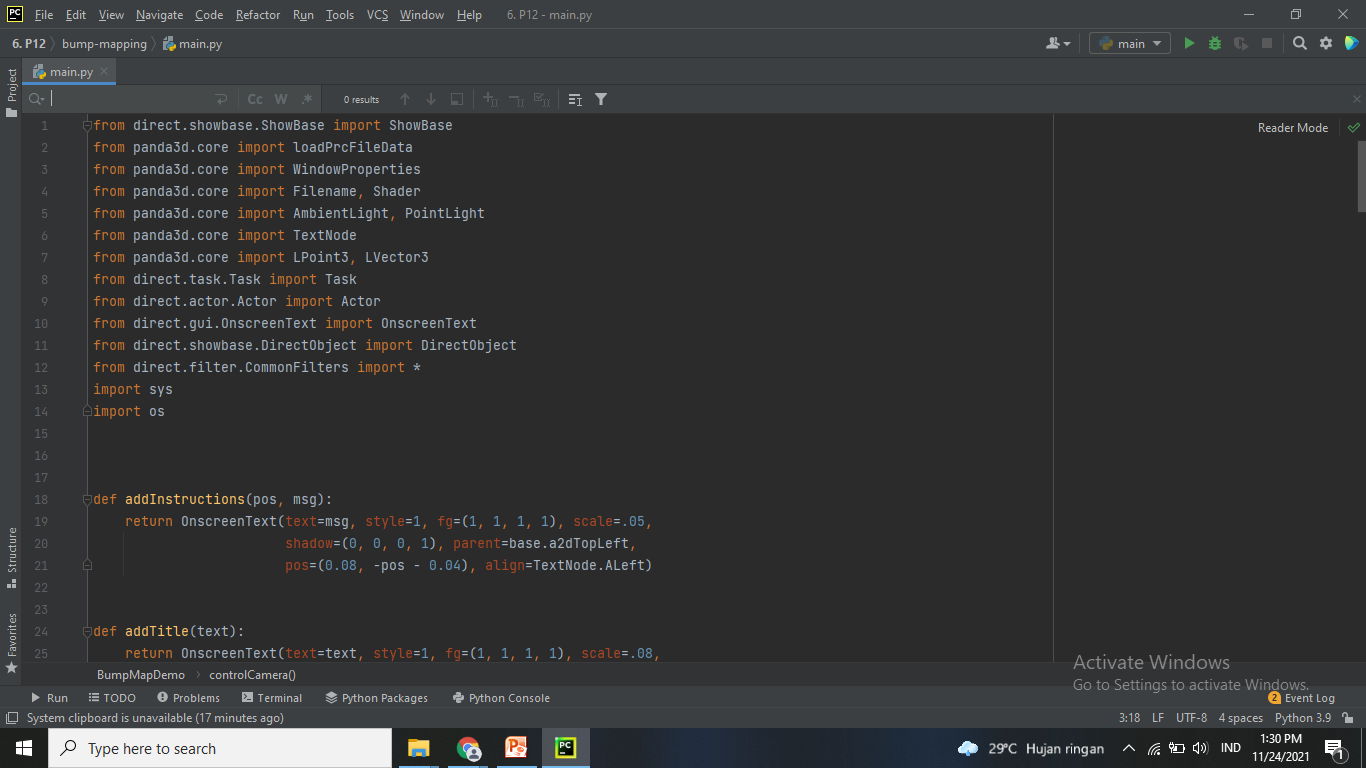
Hasil running program. Pada program tersebut pengguna dapat melakukan gerakan maju dan mundur dengan menggunakan klik kanan dan kiri,lalu untuk menoleh kekanan ataupun kiri akan menggunakan gerakan pada mouse ataupun touchpad lalu menggunakan ESC untuk keluar dari program.

>Melakukan import modul Task.

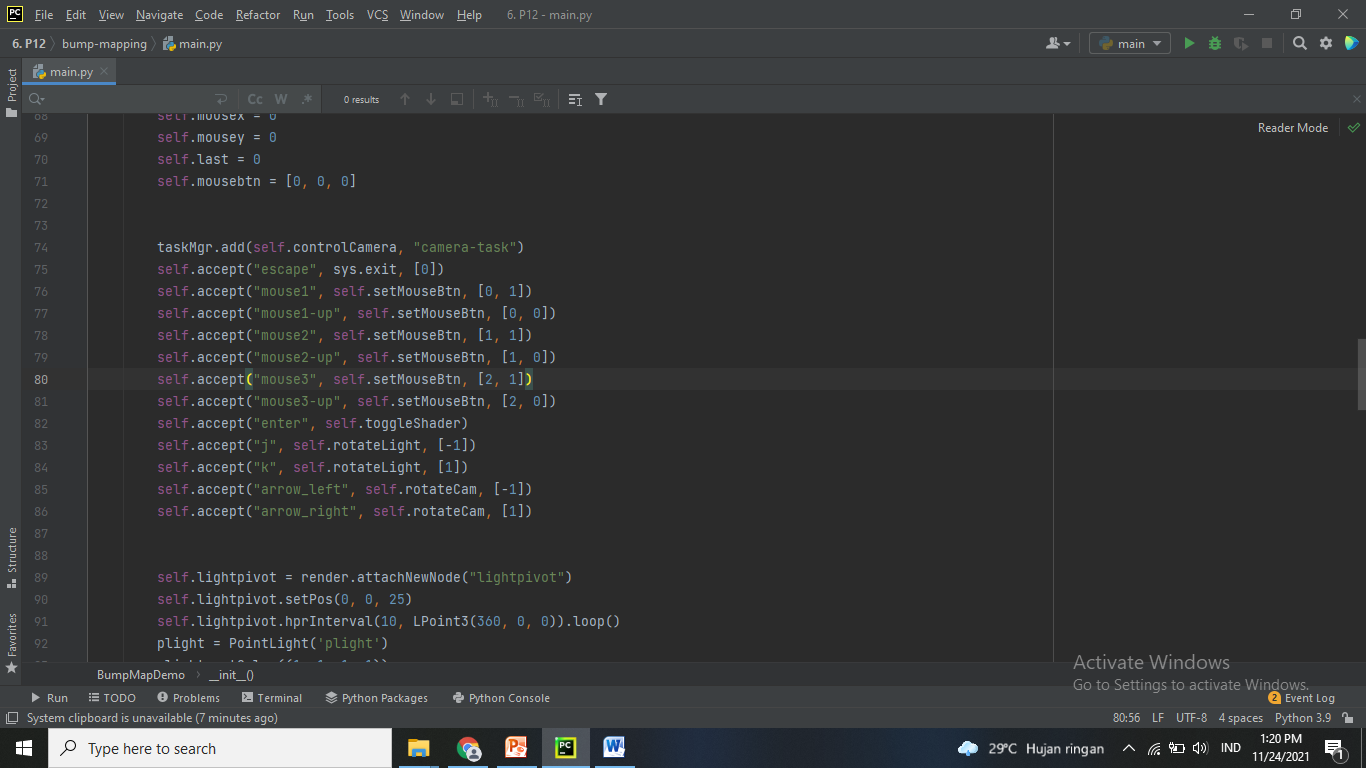


>Contoh dari Task.

  
>Defining a class that can Handle Events



>Contoh dari Event



2. Alur kerja task

Task berfungsi untuk melakukan suatu tugas function persatu frame sehingga setiap frame akan dijalankan functionnya. setiap task yang dibuat hanya memuat 1 function saja, 1 function tersebut dijalankan. yang dilakukan oleh function tersebut adalah function control camera, awalnya akan mencari koordinat mouse berada, kemudian akan diolah agar dapat menggerakkan ke segala arah, beserta dengan if - if nya , terdapat if yang berfungsi agar tidak menembus tembok sehingga camera akan tetap berada di dalam kotak pada environtmentnya.

>Alur kerja Event Handling

Event handling berfungsi untuk menjalankan suatu fungsi jika dipanggil berdasarkan pada fungsinya, awalnya terdapat beberapa event handling, untuk event handling sendiri dicirikan dengan terdapat method accept dan didalamnya terdapat parameter yang mengisi. pada contoh program tersebut terdapat banyak event handling, event handling tersebut dibuat banyak agar ketika user melakukan sesuatu maka akan terjadi perubahan pada tampilan ketika dirun.pada event handling pertama yaitu ketika pengguna melakukan klik pada tombol escape maka running program akan berhenti. selain itu terdapat beberapa jenis event handler yang mengakibatkan perubahan pada tampilan berdasarkan mouse sesuai yang telah dituliskan.